



Staðarreglur fyrir Mýrina júlí 2024 - Meistaramót GKG 2024 -

Vallarmörk og út af (Regla 2.1):

Vallarmörk eru girðingar umhverfis völlinn og hvítar stikur. Íþróttamiðstöðin og svalir hennar eru út af.

Neðra torg við íþróttamiðstöð sem afmarkast af hvítum stikum og kantsteini við malbik er út af.

Við leik á 1. holu og 7. holu er svæðið hægra megin við holuna út af. Þessi vallarmörk eru skilgreind af hvítum stikum. Stikurnar eru vallarmarkahlutir við leik á 1. og 7. holu. Á öðrum holum eru stikurnar óhreyfanlegar hindranir.

Óhreyfanlegar hindranir

Allar stikur sem lýsa fjarlægð frá holu (fjarlægðarstikur) á vellinum eru óhreyfanlegar hindranir sem lausn er veitt frá samkvæmt reglu 16.1. (*Óeðlilegar vallaraðstæður-þar á meðal óhreyfanlegar hindranir*).

Engin lausn fæst samkvæmt reglu 15.2 (*Hreyfanlegar hindranir*).

Víti fyrir að leika bolta af röngum stað í bága við staðarregluna: Almenn viti samkvæmt reglu 14.7a.

Óhreyfanlegar hindranir nærri flöt - vökvunarbúnaður

Veitt er lausn frá truflun vegna *vökvunarbúnaðar* samkvæmt reglu 16.1.

Leikmaðurinn hefur einnig eftirfarandi viðbótarmöguleika við að taka lausn þegar slíkar óhreyfanlegar hindranir eru nærri flötinni og í leiklínunni:

- Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b ef óhreyfanleg hindrun er:
í leiklínunni, og er:
 - Bæði innan tveggja kylfulengda frá flötinni og
 - Innan tveggja kylfulengda frá boltanum.

Undantekning - Engin lausn ef leiklínan er greinilega óraunsæ. Engin lausn er veitt samkvæmt þessari staðarreglu ef leikmaðurinn velur leiklínu sem er greinilega óraunsæ.

Víti fyrir að leika bolta af röngum stað í bága við staðarregluna: Almenn viti samkvæmt reglu 14.7a

Samskeyti skorinna grasþakna

Ef bolti leikmanns liggur í eða snertir samskeyti grastorfa og samskeytin trufla fyrirhugað sveiflusvið leikmannsins:

(a) Bolti á almenna svæðinu. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1b (*Lausn frá óeðlilegum vallaraðstæðum-lausn vegna bolta á almenna svæðinu*).

(b) Bolti á flötinni. Leikmaðurinn má taka lausn samkvæmt reglu 16.1d (*Lausn frá óeðlilegum vallaraðstæðum-lausn vegna bolta á flötinni*).

Þó er truflun ekki fyrir hendi ef samskeytin trufla einungis stöðu leikmannsins.

Öll samskeyti innan sama svæðis tyrfingar teljast sömu samskeytin þegar lausn er tekin. Þetta merkir að ef leikmaður hefur truflun frá einhverjum samskeytanna eftir að hafa látið boltann falla verður leikmaðurinn að fara að eins og fram kemur í reglu 14.3c(2), jafnvel þótt boltinn liggi innan einnar kylfulengdar frá viðmiðunarstaðnum.

Víti fyrir að leika bolta af röngum stað í bága við staðarregluna: Almenn viti samkvæmt reglu 14.7a.

Bætt lega á snöggslegnu svæði:

Þegar bolti leikmanns liggur innan almenna svæðisins og þar sem gras er slegið í brautarhæð, má leikmaðurinn taka vítalausa lausn einu sinni áður en högg er slegið, með því að leggja upphaflega boltann eða annan bolta innan þessa lausnarsvæðis og leika honum þaðan.

- Viðmiðunarstaður: Staðurinn þar sem boltinn liggur (sjá reglu 14.1)
- Stærð lausnarsvæðis, mæld frá viðmiðunarstað: Ein kylfulengd frá viðmiðunarstað, en með eftirfarandi takmörkunum:
- Takmörk á staðsetningu lausnarsvæðis
 - Það má ekki vera nær holunni en viðmiðunarstaðurinn, og
 - Það verður að vera á almenna svæðinu.

Þegar farið er eftir þessari staðarreglu verður leikmaðurinn að velja stað til að leggja boltann og fara eftir aðferðum við að leggja bolta aftur samkvæmt reglu 14.2b(2) og 14.2e.

Víti fyrir að leika bolta á röngum stað í bága við staðarregluna: Almenn viti samkvæmt reglu 14.7a.

Leikhraði og truflun:

Leikmaður og kylfuberi hans skulu tryggja að rafeindatæki, svo sem GSM símar, sem þeir nota valdi ekki truflun á leik. Hér er átt við bæði hljóð(hringingar) og tafir á leik (símtöl) (regla 1.2). Sjá nánar um leikhraða í „**Staðarreglur um leikhraða Meistaramóts GKG 2024**”.

Víti fyrir brot á staðarreglu: Almenn viti (*Höggleikur - tvö högg, Holukeppni – holutap*)

Að öðru leyti skal leika eftir reglum “Rules of golf as approved by R&A Rules Limited and The United states Golf Association”.